

# Как создать ад в книге

---

1

Чек-лист вопросов

Для чего он вам нужен?

Роль ада в книге: воспитательная или карательная?

Будет ли у него противоположность? (рай)

Это будет локация или другое измерение?

# Чек-лист вопросов

---

Будет ли «предбанник»? Например чистилище?

В нем существа расположены по иерархии или там хаос?

Как он проявляется в истории? Сны, видения, а может, герой путешествует туда в реальном мире, как в любую другую локацию?

# Чек-лист вопросов

---

Кто будет заселять это место? Вы можете взять референсы существ из игр, мифологии, религии

Будут ли условия входа и выхода из него? Желательно описать их подробно

# Референсы

---

2

Варианты локаций



# Референсы

---

2

Варианты локаций





# Референсы

3

## Варианты существ



Замок			
Черта Улучш. Котел Бесса Доступно: 15	Нападение: 4 Защита: 4 Повреждения: 1-2 Здоровье: 4 Скорость: 7 Прирост: 57	Малогол Улучш. Дворец Порохов Доступно: 8	Нападение: 7 Защита: 4 Повреждения: 2-4 Здоровье: 13 Скорость: 6 Прирост: 24
Церберы Улучш. Пещера Доступно: 5	Нападение: 10 Защита: 8 Повреждения: 2-7 Здоровье: 25 Скорость: 8 Прирост: 19	Рогатые Демоны Улучш. Врата Демона Доступно: 4	Нападение: 10 Защита: 10 Повреждения: 7-9 Здоровье: 40 Скорость: 6 Прирост: 12
Англы Отшель Улучш. Провал Доступно: 3	Нападение: 13 Защита: 13 Повреждения: 6-17 Здоровье: 45 Скорость: 7 Прирост: 9	Сутанки Эфретов Улучш. Станция Страно Доступно: 2	Нападение: 16 Защита: 14 Повреждения: 6-24 Здоровье: 90 Скорость: 13 Прирост: 6
Архив-волны Улучш. Ползуемый Дворец Доступно: 1	Нападение: 26 Защита: 28 Повреждения: 1-40 Здоровье: 200 Скорость: 17 Прирост: 3		

# Пример

---

Зачем вам АД?

Чтобы герой искупил вину

Роль в истории

Воспитание / наказание

Рай будет?

Да

Вид Ада

Материальный

«Чистилище?»

Да

Тип правления

Иерархия

Как проявится?

Реальная локация